

デジタル地域通貨の活用について

1 経過

区は、「区内経済・産業の活性化」及び「区の政策・施策の側面的推進」を目的として、令和6年11月から「デジタル地域通貨事業」を開始した。

「区の政策・施策の側面的推進」においては、「ナカペイ」と連動したコミュニティポイントを導入することでウェルビーイングの向上を図るものであり、テーマ(対象とする政策課題)を「スマートウェルネスシティ(以下「SWC」とする)の推進」としている。

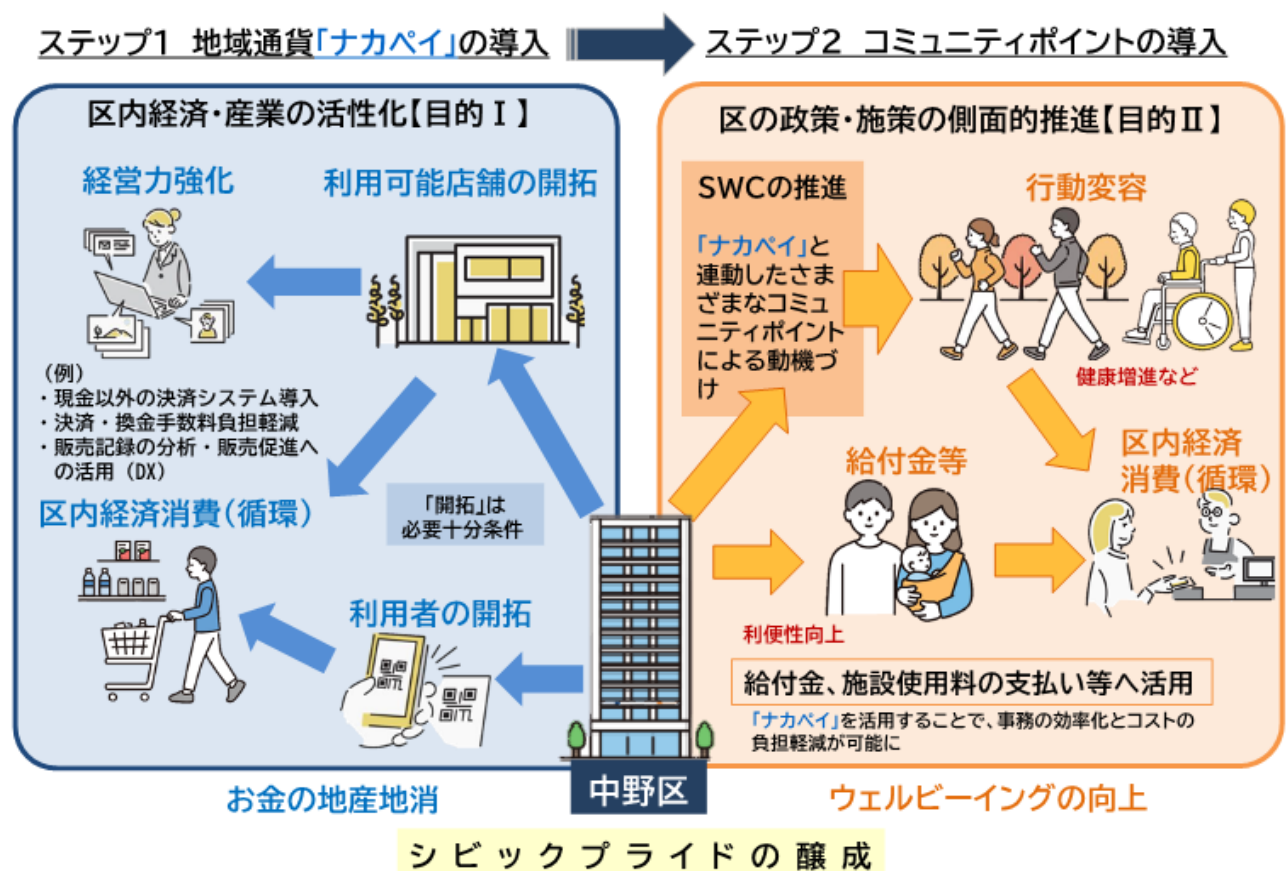


図1 デジタル地域通貨「ナカペイ」と活用のイメージ

2 デジタル地域通貨事業

(1) デジタル地域通貨(ナカペイ)の概要

① 「ナカペイ」に込めた思い 3つの「ナカ」



ナカペイ

- ・中野区の「ナカ」
- ・つながり、広がる仲間づくりの「ナカ」
- ・みんなで作る、広がり続ける発展途中の「ナカ」

② ポイントの価値

1 ポイント = 1 円相当

③ 利用対象者

区民、在勤者、在学者、来街者、すべての方が利用可能

(2) 令和6年度の実施状況（令和7年3月末現在）

加盟店舗数	1, 310店舗
アプリ登録者数	68, 247人
流通金額	約18.9億円
決済金額	約15.4億円

(3) 令和7年度の実施内容

- ・利用者及び加盟店を増やすための取組（情報発信、加盟店開拓の強化、アプリの改修等）
- ・地域の経済効果を高めるための取組（プレミアム付ナカペイの販売、クーポンの発行等）
- ・歳入確保に向けた取組（ふるさと納税の返礼品にナカペイのポイントを追加等）

(4) その他

- ・商店街イベントで参加者に対する景品としてナカペイポイントを配付する。
- ・勤労者サービスセンターの解散に伴い、団体の残余財産を会員に還元する事業において、ナカペイポイントを配付する。

3 コミュニティポイント

(1) 導入の目的

SWCの推進を図り、特に区民の心身の健康増進とコミュニティの活性化（「よりよい生活習慣と楽しい社会参加で、健康に暮らそう」）に向けて、行動変容を促すことを主たる目的として、コミュニティポイントを導入する。

また、この一環として、区民の利便性を向上するとともに、事務の効率化と財政負担の軽減を図り、施設使用料などの支払いや区の給付事業において「ナカペイ」を活用する。

(2) 期待される（目指す）効果

SWCを推進するツールとして、EBPMを進め、見直し・改善を図りながら、実効性の高い施策や事業を実施することで、健康増進・健康寿命の延伸や社会参画と幸福度を高め、ひいては医療・介護費の適正化につなげていく。また、これらにより軽減された財政負担分を区民等に還元する。

(3) コミュニティポイント検討の視点・導入の条件

- ・政策課題に対応する取組を対象とする。
⇒「区の政策課題への対応」×「ポイント付与・利用に適した事業や取組」
- ・EBPMにつなげるため、可能な限り、定量的なデータ（効果）が測れるものを対象とする（毎年度評価と検証を行い、それを踏まえて見直し・改善を行う）。
- ・行動変容を促す観点から、ポイントの獲得条件の設定を熟慮する（ハードルをどの程度に設定するのが効果的か検討する）。

- ・区民（ユーザー）にとってわかりやすいしくみとする。
- ・導入にあたり、補助金の獲得に最大限努めるなど歳入確保を図る。

（４）コミュニティポイントの検討方法

- ・副区長を座長としたプロジェクトチームを設置して検討を進めている。
- ・地域の関係団体や事業者などのステークホルダーの参画を得ながら検討していく。

４ コミュニティポイント導入事業・導入候補事業

（１）令和７年度に導入する事業

- ・健幸ポイントを活用した健康づくり促進のための実証事業
- ・中野区社会福祉協議会の講座への参加ポイント
- ・福利厚生事業（中野区）への活用

（２）導入候補事業（検討するもの）

- ・複数の健診・特定健診の受診ポイント
- ・子どもの体験、教育事業（「子育て先進区」の実現に寄与する事業）への参加ポイント
- ・環境関連ポイント
- ・防災訓練への参加ポイント
- ・人的リソースが不足している公益性の高い活動やイベントのボランティアへの参加、新たに子どもの支援活動に協力する方へのポイント
- ・給付事業への活用
- ・福利厚生事業（区内中小企業）への活用

※今後上記以外についても検討することを想定

（３）検証と見直し

導入したコミュニティポイントについては、「ナカペイ」とそれと連動したコミュニティポイントにより収集したデータを活用して、導入効果の分析や対象とした事業や取組を評価し、それらを踏まえた見直し（拡充・縮小・組み直し・廃止）を行う。

また、産学官連携によるデータ分析や実証実験などにつなげることに努めていく。